# Programmieren mit dem nanoBoard Ich kann…

Programmieren lernen mit dem nanoBoard – AB 20

|  |  |
| --- | --- |
| mit pinMode() die Datenrichtung eines Pins festlegen. |  |
| mit digitalWrite(n, z) einen einzelnen Pin ansprechen. |  |
| mit DDRs die Ein- und Ausgänge für einen Port festlegen. |  |
| mit PORTn einen gesamten Port ansprechen. |  |
| ein Array - z.B. für 7-Segment-Displays - nutzen. |  |
| erfolgreich eine for-Schleife zum Zählen nutzen (hoch oder auch runter). |  |
| die while-Schleife als Endlosschleife oder auch mit Durchführungsbedingung nutzen. |  |
| Taster mit digitalRead(n) lesen. |  |
| eine if-Kontrollstruktur auch zum Auswerten eines Tasterdrucks nutzen. |  |
| eine Tasterabfrage mit Bitmaskierung durchführen. |  |
| digitale Verknüpfungen beschreiben, die zugehörigen Wahrheitstabellen wiedergeben und die Verknüpfungen z. B. zur Bitmanipulation nutzen. |  |
| das OLED-Display nutzen. |  |
|  |  |
| ggf. Funktionen mit Übergabe- und/oder Rückgabewert |  |
|  |  |
| AD-Wandlung |  |
| Pulsweitenmodulation |  |
| Pulsweitenmodulation und Servomotor |  |
| Schrittmotor ansteuern |  |
| Anwendung mit AD-Wandlung und PWM / Fahren nach Farbe |  |
| Umgang mit Counter und Timer / Fahren mit DX5e |  |

Ein Bild, das Text, Screenshot, Rechteck, Diagramm enthält.

Automatisch generierte Beschreibung